

Pravidla pro závody ve střelbě z malorážky s optickým zaměřovačem

Disciplína: **MALÁ Odstřelovačka**

Pořádá SSK Nová Paka a SSK Třebeš Hradec Králové s podporou střelnice Magnum Praha
Rok 2009

A) Všeobecná ustanovení

1. Cílem je stanovit pravidla sportovní disciplíny imitující práci odstřelovače v různých podmínkách jeho činnosti a to v dostupných střeleckých podmínkách pro závody pořádané SSK Nová Paka, SSK Třebeš Hradec Králové a popřípadě další organizací tak, aby disciplína byla dostupná co nejširší skupině závodníků.
2. Tato pravidla jsou závazná pro všechny účastníky závodů bez rozdílu kategorií.
3. Vztahuje-li se pravidlo pro střelce praváky, vztahuje se jeho zrcadlový opak pro střelce leváky.
4. Funkcionářům a účastníkům závodu je zakázáno absolvovat závod pod vlivem alkoholu, drog, omamných látek a dopingu. Nerespektování tohoto ustanovení je důvodem k diskvalifikaci.
5. Změna pravidel je možná pouze po dohodě s organizátorem soutěží. Změna musí být veřejně oznámena nejméně 2 měsíce před započítáním její platnosti. Pouze drobné změny v pravidlech jednotlivých položek (časové limity, vzorce pro výpočet skóre, hodnocení položek) je možno změnit a změnu oznámit v příslušných propozicích do 14 dní před závodem.
6. O případech, které nejsou postíženy v těchto pravidlech rozhoduje operativně na místě JURY a pokud není ustanovena, přejímá její pravomoc hlavní rozhodčí.

B) Bezpečnost

1. Pro zajištění bezpečnosti je třeba zacházet se všemi zbraněmi v areálu střelnice s maximální opatrností.
2. Pohyb v prostorách střelnice je povolen pouze s vybitou zbraní a s otevřeným závěrem, pokud zbraň není uložena v pouzdru. Střelci jsou povinni používat barevné výstražníky. V pouzdře smí být uložena pouze vybitá zbraň.
3. Povinností rozhodčích je mj. vyžadovat maximální kázeň ve všech prostorách střelnice. Střelci jsou povinni být jim v tom nápomocni.
4. Kterýkoli z delegovaných rozhodčích může vzít do ruky zbraň a vybavení střelce bez jeho svolení, avšak s jeho vědomím a v jeho přítomnosti. Nikdo jiný se nesmí střelcova vybavení bez jeho svolení a bez jeho přítomnosti dotýkat. Výjimkou je stav bezprostředního ohrožení bezpečnosti.
5. Za stav zbraně a vybavení nese plnou odpovědnost střelec. U osob nevlastnících ZP a střilejících pod dohledem musí být dohlížející osoba zapsána při prezenci ve startovní listině, přičemž pravomoci a odpovědnosti střelce přecházejí na ni v plném rozsahu.
6. Zbraň je povoleno nabíjet pouze na palebné čáře, pouze po povelu NABÍJET a to maximálně počtem nábojů povelu stanoveným.
7. V zájmu bezpečnosti může kterýkoli rozhodčí, ale i kterýkoli střelec, zastavit střelbu povelu STOP! VYBÍT! Tohoto povelu jsou povinni uposlechnout všichni střelci bez výjimky. Po tomto povelu jsou střelci povinni okamžitě přerušit střelbu, zbraň vybit a odložit. Dále pokračovat ve střelbě mohou až po povelu rozhodčího na střelišti NABÍJET! a START!
8. Střelci i ostatní účastníci jsou povinni rozhodčího upozornit na situace, které by mohly být nebezpečné a nebo mohly zapříčinit nehodu.
9. V případě neregulérních podmínek nebo podmínek ohrožujících bezpečný průběh závodu má JURY nebo hlavní rozhodčí právo závod přerušit nebo ukončit.
10. Jakákoli manipulace se zbraní na střelišti v době, kdy je obsluha před palebnou čarou, je přísně zakázána. Nerespektování tohoto pravidla může být důvodem k diskvalifikaci a vykázaní ze střelnice.
11. Na střelišti, vždy po dokončení střelby, je závodník povinen zkontrolovat zbraň, zda je vybitá a zásobník, zda je prázdný. V zájmu bezpečnosti a pro snadnější kontrolu zbraně rozhodčím, je závodník povinen používat výstražný praporek do zbraňové komory
12. Všichni závodníci a funkcionáři závodu jsou povinni používat na střelišti v době střelby chrániče sluchu. Toto se doporučuje i všem divákům.
13. Pro ochranu zraku je střelcům důrazně doporučeno používat při střelbě ochranné brýle z netříštivého materiálu.

C) Ustanovení pro střelnici

1. Střelba probíhá výhradně ze střeliště na různé vzdálenosti do 50 m.

2. Na střeleckém stanovišti smí být v době střelby pouze střelec, případně jmenovaná dohlížející osoba.
3. Střelecké stanoviště mají být vybavena shodnými střeleckými podložkami chránícími proti chladu.
4. Střelecká stanoviště musí být rozměrově shodná a musí disponovat shodným vybavením.
5. Terče jsou atypické, určené pouze pro závody v disciplíně Malá odstřelovačka

D) Zbraň a vybavení

1. Při závodech je dovoleno používat pouze zbraně ráže .22LR
2. Pro závod je dovoleno použít jakoukoli jednorannou, opakovací nebo samonabíjecí malorážku splňující bod 1. pouze s jedním zásobníkem, do kterého je z bezpečnostních důvodů dovoleno nabíjet maximálně 5 nábojů.
3. Řemen pro zpevnění kterékoli střelecké polohy je možno použít jen v případě, že je součástí zbraně a svou montáží a provedením jej lze prokazatelně použít k přenosu zbraně standardním zavěšením na rameno.
4. Pro podložení zbraně v oblasti předpažbí lze použít dvojnožku namontovanou na zbrani. Po celou dobu závodu střelec musí používat pouze jednu dvojnožku. Rozteč noh dvojnožky je povolena max. 300 mm. Opěru může střelec vytvořit i improvizovaně a to jen za pomoci vlastního oblečení a vybavení (např. složená celta, bunda apod.) Používání jakýchkoli jiných opěr je zakázáno.
5. Podepření pažby smí být pevné pouze v její přední části (viz bod 4.) Žádná další pevná opora není povolena. (Zbraň se v zadní části nesmí opírat o žádný bag, třetí nohu a podobně, ani o podložku či zemi.) Střelec může své zbrani vytvořit zadní oporu kteroukoli částí svého těla. (Použití například zadního bagu je možné pouze tehdy, když na bagu leží střelcovova ruka a zbraň se opírá pouze o tuto ruku – tato není považována za pevnou oporu)
6. Při střelbě je povoleno použít pouze 1 zásobník k jedné zbrani, přičemž je povoleno nabíjet maximálně 5 nábojů do 1 zásobníku.
7. Optické zaměřovače je povoleno používat bez omezení přiblížení (doporučuje se přiblížení minimálně 6X), průměru objektivu, nastavení paralaxy a charakteru osnovy. Laserové zaměřovače, dálkoměry a kolimátory jsou zakázány.
8. Povoleno je sportovní, out-door nebo vycházkové oblečení. Žádná část oblečení nesmí svou konstrukcí, materiálem nebo dodatečnou úpravou poskytovat výhodu vyšší stability polohy nebo zbraně. Oblečení pro střelbu dle pravidel ISSF není povoleno, s výjimkou střeleckých brýlí a řemene, pokud tento slouží jako řemen nosný. (viz bod 3.). Rukavice je povolena jedna nebo pár vycházkového nebo sportovního typu. Rukavice musí být vyrobeny z měkkého poddajného materiálu a nesmí přesahovat zápěstí o více než 5cm.
9. Na zbraň není dovoleno montovat nebo z ní snímat jakékoli příslušenství v průběhu závodu, tzn. že střelec musí absolvovat celý závod s veškerým vybavením zbraně. Výjimku tvoří dvojnožka, kterou je dovoleno sejmout pro polohy vkleče, vsedě a vstoje.

E) Polohy ke střelbě

1. Střelba vleže
Poloha vychází ze standardní sportovní, resp. taktické, polohy. Opora předpažbí je možná (viz Ustanovení o střelnici, bod 3, Zbraň a vybavení, body 3 a 4). Opora hlaviště je možná (viz Zbraň a vybavení, bod 5). Všechny další prostředky pro stabilizaci polohy a zbraně jsou zakázány.
2. Poloha vstoje
Poloha vychází ze standardní sportovní, resp. taktické, polohy. Paže, kterou střelec podpírá zbraň, se může opírat o střelcův trup nebo hřeben pánevní kosti. Pro stabilizaci zbraně je možno použít řemen (viz Ustanovení o střelnici, bod 3, Zbraň a vybavení, bod 3). Střelec při střelbě musí stát na podlaze střeliště nebo na střelecké podložce. Pro zlepšení držení zbraně je možno použít opěrku levé ruky, pokud splňuje pravidla o zbrani a vybavení. Pro vylepšení stabilizace polohy je možno použít kovovou tyč na podstavci (imitující stromek), která je součástí střeleckého stanoviště, Všechny další prostředky pro stabilizaci polohy a zbraně jsou zakázány. Není povoleno jakkoli pevně fixovat zbraň ke kovové tyči – použití řemene je povoleno, ale pouze v souladu s odstřelovačskou praxí. Z důvodu bezpečnosti je povoleno pro odkládání nábojů a nabíjení zbraně použití stolků nebo židlí, jimiž je střeliště jednotně vybaveno.
3. Střelba vkleče nebo vsedě
Střelec se může rozhodnout, zda bude položku absolvovat vkleče nebo vsedě. Ve zvolené poloze však musí absolvovat celou položku.
 - Poloha vkleče
Poloha vychází ze standardní sportovní polohy. Pro stabilizaci zbraně je možno použít řemen, případně další prostředky (viz Ustanovení o střelnici, bod 3, Zbraň a vybavení, body 3 a 4).

Speciální podložka pod nárt pravé nohy je zakázána, střelec však může podložku pod nárt vytvořit improvizovanými prostředky (viz Ustanovení o střelnici, bod 3, Zbraň a vybavení, bod 5). Pro vylepšení stabilizace polohy je možno použít židli (imitující pařez), která je součástí vybavení střelnice. Pro oporu zbraně na této židli platí stejná pravidla, jako pro oporu zbraně na podložce při střelbě vleže. Všechny další prostředky pro stabilizaci polohy a zbraně jsou zakázány. Z důvodu bezpečnosti je povoleno pro odkládání nábojů použití stolků nebo židlí, jimiž je střeliště jednotně vybaveno.

- **Poloha vsedě**

Poloha vychází z taktické polohy. Střelec sedí na zemi nebo podložce bez opěry zad, umístění nohou je libovolné, nohy se nesmí dotýkat jiné části střeliště kromě země, židle nebo podložky. Paže držící zbraň se mohou opírat o střelcovy nohy, trup nebo židli. Pro stabilizaci zbraně je možno použít řemen, případně prostředky dle Ustanovení o střelnici, bod 3, Zbraň a vybavení, body 3 a 4. Pro vylepšení stabilizace polohy je možno použít židli (imitující pařez), která je součástí vybavení střelnice. Pro oporu zbraně na této židli platí stejná pravidla, jako pro oporu zbraně na podložce při střelbě vleže. Všechny další prostředky pro stabilizaci polohy a zbraně jsou zakázány. Z důvodu bezpečnosti je povoleno pro odkládání nábojů použití stolků nebo židlí, jimiž je střeliště jednotně vybaveno.

F) Pozorování zásahů

1. Pro pozorování zásahů může střelec po celou dobu závodu používat pozorovací dalekohled. Jeho umístění a používání však nesmí rušit další střelce a nesmí mít vliv na zhoršení bezpečnosti na střelišti.
2. Pozorování zásahů za účelem korekce střelby dalšími osobami (viz Bezpečnost, bod 2) je zakázáno.

G) Průběh střelby a hodnocení

1. O způsobu provedení závodu, polohách, počtu ran a časech na jednotlivé položky budou informovat propozice vydané ke každému závodu.
2. Při zásahu čáry mezi hodnotami se započítává vyšší hodnota, při zásahu čáry mezi terčem a ne-terčem se započítává pouze hodnota zásahu ne-terče.
3. V jednotlivých položkách vítězí závodník s nejvyšším bodovým ziskem. V závodě pak vítězí závodník s nejnižším součtem umístění z jednotlivých položek. Pokud se závodník některé položky neúčastní, započítává se mu v této položce jako pořadí místo poslední.
 - V případě rovnosti bodů na konci závodu rozhoduje v případě střelců umístěných na 11. až posledním místě výsledek v poslední (následně předposlední atd.) položce. V případě ostatních rozhoduje rozstřel (viz níže)

I) Příprava před závodem

1. Pravidla jsou vytvořena pro pořádání závodů klubem SSK Nová Paka a SSK Třebeš Hradec Králové, ale mohou je se souhlasem autorů, v aktuální verzi, kompletní a beze změn převzít kterékoli složky provozující sportovní střelbu.
2. Závodníci musí být včas seznámeni s propozicemi závodu, jeho průběhem a s veškerými případnými změnami proti propozicím. Propozice závodu a změny musí být zveřejněny po celou dobu na informační tabuli.

J) Závady

1. V případě, že střelec, rozhodčí nebo kdokoli z účastníků zjistí na zbrani závadu ohrožující bezpečnost střelce a průběhu střelby, musí tuto skutečnost bezprostředně nahlásit rozhodčímu na střelišti a tato zbraň nesmí být dále používána ke střelbě.
2. V případě poruchy zbraně je závodník povinen zbraň odložit, aniž by s ní jakýmkoli způsobem manipuloval a zvednutím ruky přivolat rozhodčího na střelišti. V případě odstranitelné závady může střelec odstranit závadu sám na stanovišti za dohledu rozhodčího na střelišti a za dodržení všech bezpečnostních zásad, přičemž nesmí rušit ostatní střelce. Závadu může střelec rovněž odstranit s asistencí mimo střeliště v prostoru vyhrazeném pro manipulaci se zbraní za dodržení všech bezpečnostních zásad.
3. Z hlediska průběhu závodu není na závady brán zřetel a závodníkovi nenáleží ani prodloužení času na položku, ani opakování položky.
4. Nelze-li zbraň opravit a tato není k další střelbě způsobilá, může střelec se souhlasem rozhodčího na střelišti pokračovat ve střelbě jinou převzatou zbraní.

5. V případě závady na zařízení střelnice má poškozený střelec nárok na prodloužení času střelby o čas nutný k odstranění závady nebo k opakování položky. Posouzení způsobu náhrady řeší hlavní rozhodčí. Při opakované závadě stejného charakteru v dalším průběhu závodu musí být způsob řešení náhrady shodný.

K) Pravidla chování pro závodníky

1. Všichni závodníci musí znát pravidla těchto závodů a musí být seznámeni s propozicemi závodu.
2. Všichni účastníci a činovníci závodu musí znát a dodržovat bezpečnostní ustanovení.
3. Závodník je povinen se dostavit k závodu včas a řádně vybaven. U prezence předloží zbrojní průkaz a průkaz zbraně. V případě, že se jedná o osobu způsobilou střelby pouze pod dohledem, dostaví se k prezenci se svým dohlížitelem, který předloží uvedené doklady. Osoba uvedená jako dohlížející bude zapsána ve startovní listině a protokolu o závodu..
4. Na střelišti smí závodník komunikovat pouze s rozhodčím. Dohlížející osoba smí komunikovat se závodníkem pouze v rámci dodržení bezpečné manipulace se zbraní. Jakékoli vedení závodníka je zakázáno.
5. V průběhu závodu může závodník opustit své stanoviště pouze se souhlasem rozhodčího na střelišti a po uvedení zbraně do bezpečného stavu.
6. V blízkosti palebné čáry není dovoleno hlučné chování. Střelci a činovníci určení k práci na střelišti musí omezit hovor jen na nutné záležitosti. Pokud není na střelnici vyhrazen prostor pro diváky, jsou diváci z prostoru střeliště vyloučeni. V případě vyhrazeného prostoru pro diváky jsou diváci povinni se zdržovat pouze v tomto prostoru za dodržení podmínky minimálního hluku. Rozhodčí na střelišti je povinen zajistit mj. aby hluk od diváků byl minimální. Má právo rušící osoby napomenout, případně je vykázat z prostoru střelnice.
7. Jestliže závodník nebo jeho dohlížitel poruší pravidla nebo se chová nesportovně, bude závodník potrestán
 - Napomenutím
 - Srážkou bodů na úrovni nejlepšího zásahu z položky, v níž došlo k provinění
 - DiskvalifikacíNapomenutí může provést kterýkoli člen JURY.
Srážku bodů může učinit rozhodčí na střelišti, zasedání JURY nebo hlavní rozhodčí. O trestu je proveden záznam v protokolu ze závodu.
Potrestání diskvalifikací může uložit pouze zasedání JURY nebo hlavní rozhodčí. O trestu je proveden záznam v protokolu ze závodu.
8. Srážkou bodů na úrovni nejlepšího zásahu z položky, v níž došlo k provinění bude závodník potrestán:
 - Neodstraní-li vytknutou chybu (opětovné napomenutí ve stejné záležitosti)
 - Za opakované nesportovní chování
 - Vystřelí-li před povelu START po povelu NABÍJET
 - Vystřelí-li po povelu STOP před povelu VYBÍT.
9. Diskvalifikací bude závodník potrestán:
 - Za úmyslné a vědomé porušení pravidel ve snaze získat výhodu nesportovním způsobem
 - Za závažné porušení bezpečnostních pravidel – pohyb po střelnici s nabitou zbraní, vystřelí-li před povelu NABÍJET nebo po povelu STOP, VYBÍT, ZBRANĚ ODLOŽIT – klasifikováno jako nedovolená manipulace se zbraní
 - V případě jakékoli manipulace s cizí zbraní bez vědomí jejího majitele. Výjimku tvoří odstranění bezprostřední nebezpečné situace.
 - V případě hrubého nesportovního chování.

L) Přejímka vybavení

1. Technickou převjímkou zbraní, vybavení a výstroje střelce provádí jmenovaná převjímací komise, případně tým rozhodčích pověřený hlavním rozhodčím.
2. Závodník je povinen se k technické převjímkce dostavit včas, s veškerým a úplným vybavením, které bude v závodu používat. Za včasné odbavení u technické převjímkce odpovídá závodník.
3. Převzaté vybavení může být označeno vhodnými značkami.
4. Na převzatém vybavení po převjímkce již nesmí být nic měněno s výjimkou standardně nastavitelných nezaplombovaných dílů. Nepřevzaté vybavení nesmí být v závodě používáno. Za porušení tohoto ustanovení nese odpovědnost závodník – klasifikováno jako úmyslné a vědomé porušení pravidel ve snaze získat výhodu nesportovním způsobem.

M) Protesty

1. Protesty proti nedovolenému způsobu střelby nebo podmínkám závodu se podávají osobně bezprostředně po zjištění předmětu protestu rozhodčímu na střelišti. Ve sporných případech protestu rozhoduje zasedání JURY.
2. Protesty proti hodnocení a výsledkům se podávají hlavnímu rozhodčímu osobně do 30 min. po zveřejnění výsledků.
3. Vklad při podání protestu je 200,- Kč. V případě neoprávněnosti protestu vklad propadá ve prospěch organizátora závodu a závodník je potrestán napomenutím. V případě každého dalšího neoprávněného protestu v závodě je závodník potrestán srážkou 5 bodů z celkového hodnocení. O trestu je proveden záznam v protokolu ze závodu.

N) Zasedání JURY

1. Řeší sporné záležitosti vzniklé v průběhu závodu, protesty a tresty vyjmenované pravidly.
2. V případě, že dojde k nerozhodnému výsledku hlasů členů JURY, má rozhodující hlas hlavní rozhodčí.
3. Proti výroku zasedání JURY není odvolání, proto by její členové měli postupovat nanejvýš uvážlivě, s nadhledem a s vyloučením emocí.
4. Zasedání JURY je neveřejné.

O) Propozice jednotlivých závodů

1. Musí být zveřejněny nejpozději 2 týdny před datem konání závodu
2. Musí obsahovat:
 - Jméno pořádající organizace
 - Datum, čas a místo konání závodu – doporučuje se uvést příjezdovou trasu
 - Způsob přihlášení – kontaktní údaje, termín přihlášek, výše startovního
 - Průběh závodu
 - polohy ke střelbě
 - počet ran v jednotlivých úlohách s vyznačením nástřelu, případně uvedení –bez nástřelu
 - vzdáleností střelby,
 - čas na jednotlivé úlohy
 - zobrazení terčů. Doporučuje se popis vybavení střelnice, počet stanovišť, podložky, stolky apod.

P) Organizace a průběh závodů v r. 2009

Pro rok 2009 bude vypsáno celkem 6 ligových závodů. Každý závod bude hodnocen a vyhlašován samostatně, výsledky se budou započítávat do seriálu „**Liga v Malé odstřelovačce**“ (dále jen liga). Do ligy se započítávají pořadí ze všech vypsanych ligových závodů, přičemž 2 nejhorší výsledky (tzn. nejhorší pořadí) se škrtnají. Celkové pořadí v lize je stanoveno součtem dosažených nejlepších 4 pořadí – vyhrává nejnižší součet. V případě shodného výsledku rozhoduje horší škrtnuté pořadí, poté lepší škrtnuté pořadí, poté rozstřel. Všem závodníkům, kteří se neúčastní příslušného závodu, se započítává shodně 100 bodů – jakoby za umístění na stém místě.

Mimo ligu může být uspořádáno i několik dalších závodů. Tyto budou vyhlašovány pouze samostatně a nebudou do ligy započítávány,

Ligový závod je sestaven ze 6 položek, z nichž 5 je pevně stanovených (fixních) a jedna je losovatelná. Všechny položky mimo položky čtvrté se střelí z polohy vleže. Všechny položky se střelí na vzdálenost 50m.

Fixní položky:

1) 10 ran – „Studená rána + Rukojmí“, v celkovém čase 11 minut

Tento terč se skládá z terče pro „studenou ránu“ a devíti obrazců dvojic únosce-rukojmí, na každý obrazec vystřelí soutěžící pouze jednu ránu, zásah rukojmího přebíjí zásah únosce – počítá se pouze záporné skóre. V případě, že střelí několik střelců s jednou zbraní, počítá se všem společně stejná hodnota první „studené“ rány, kterou vystřelí ten první ze střelců v pořadí.

Průběh:

Střelec se připraví na svém stanovišti. Po příslušném povelu je povinen v čase do jedné minuty bez jakéhokoliv nástřelu vypálit první a jedinou ránu na „studený terč“, který má pro jednodušší kontrolu bílý střed. Po vypálení této studené rány je střelec povinen okamžitě uvést zbraň do bezpečného stavu (vyjmutý zásobník, otevřený závěr, výstražník) a vstát od zbraně – to pro kontrolu, zda vystřelil pouze jednou. (v případě porušení této povinnosti střelci hrozí diskvalifikace) Po ukončení časového

intervalu 1 minuta rozhodčí zkontrolují zasažení „studených“ terčů a položka pokračuje dále – v čase 10 minut má střelec libovolný nástřel (na nástřelný terč) a zbývajících 9 ran na terč „Rukojmí“. Pokud by se v terči pro studenou ránu objevily zásahy dva a více, počítá se vždy ten nejhorsší!

Simulace: Tato položka otestuje připravenost střelce na plnění úkolů hned od první rány a také schopnost střelce dobře odhadnout své možnosti a na tomto základě úspěšně řešit situace „únosce-rukojmí“ vždy pomocí jedné rány, což bývá náplní práce například policejního odstřelovače.

2) 4 rány – Terče BR na Timer, v časovém limitu 3 sekundy/ránu

Terč pro tuto položku obsahuje 8 BR terčků (dvě řady po čtyřech) označených postupně volacími znaky dle přiložené tabulky:

<i>Písmeno</i>	<i>Slovo</i>
A	ALPHA
B	BRAVO
C	CHARLIE
D	DELTA
E	ECHO
F	FOXTROT
G	GOLF
H	HOTEL

Střelec střílí na povel daný terč vždy jednu ránu (celkem 4), počítá se skóre pouze při zasažení správného terče a to v limitu 3 sekund, který odměří timer po povelu rozhodčího.

Průběh:

Každý střelec dostane své volací číslo (většinou od 1 do 10 dle použitého střeleckého stanoviště). Připraví se na svém stanovišti a vyčkává na povel ke střelbě. Povel rozhodčího se skládá z určení střelce, který má vystřelit, určení terče, který má střelec zasáhnout a povelu pro výstřel a ukončení střelby, který dává timer svým prvním a druhým pípnutím. (například: „střelec číslo dva, CHARLIE, PÍP – PÍP). Střelec pokud dostane povel, musí v limitu stanoveném dvěma pípnutími timeru stihnout zasáhnout terč, který mu byl povelu určen. Pokud svou ránu nestihne, nebo zasáhne jiný terč, započítává se mu skóre nula. Časový limit pro výstřel je stanoven na 3 sekundy. Rozhodčí zajistí, aby nebyl jeden střelec nucen střílet hned dvakrát za sebou.

Simulace: Tato položka testuje schopnost střelce koncentrovat se delší čas v kuse na velmi přesnou ránu, jelikož čas výstřelu je mu určen zcela náhodně a může přijít kdykoliv. Dále je testována schopnost velmi rychle vypracovat přesnou ránu na cíl, jehož pozice se střelci „objeví“ až s povelu. Tyto schopnosti nutně potřebuje například policejní odstřelovač pro úspěšné plnění svých úkolů.

3) 3 rány – Střelba po zátěži

Zátěž je realizována formou pěti cviků, které si střelec zvolí. Střílí se na tři klasické terče 8x5,5 – do každého terče pouze jedna rána. Měří se celkový čas provedení položky a výsledek se vypočítává podle vzorce: **V = skóre (na pátou) / čas v sekundách**. Ve speciálních případech, kdy střelec není schopen provádět zátěžovou část této položky tak, jak je stanovena pravidly (například v případě věkového, pohybového a nebo jiného zdravotního omezení střelce), může JURY udělit tomuto střelci výjimku a stanovit mu speciální typ zátěže, vhodný k jeho omezením a adekvátní této položce. Tyto výjimky jsou stanovovány zcela individuálně a nemohou být nikým nárokovány.

Průběh:

Střelec se připraví na stanovišti (možno nabít náboje do zásobníku), stoupne si poblíž své zbraně (otevřený závěr, zásobník mimo) a připraví se na zátěž a střelbu. Pro zátěž si může střelec vybrat, zda bude provádět pět klasických dřepů, nebo pět kliků. Po povelu „START“ rozhodčí začíná měřit čas pomocí stopky. Střelec provede pětkrát vybraný cvik, poté zalehne ke zbrani, vypálí tři rány na dané tři terče a ukončí měření času povelu „STOP“. Výsledek této položky se následně vypočítá dle výše uvedeného vzorce.

Poznámka:

Technické provedení cviků se řídí následujícími pravidly:

DŘEP – se provádí v plném rozsahu, tedy od napnutých nohou vstoje, před úplně pokrčené nohy v dřepu až nazpět po napnuté nohy vstoje. Ruce má při provádění dřepu závodník předpažené před sebou (žádné opření).

KLICK – se provádí taktéž v plném rozsahu, tedy od napnutých rukou ve vzporu (země se dotýkají pouze špičky nohou a dlaně či pěsti), přes pokrčené ruce, kdy loket svírá úhel menší než 90 stupňů až po opětovně napnuté ruce v vzporu na rukou.

V případě, že rozhodčí nazná (naznají) porušení těchto podmínek pro provádění cviků při zátěži – mohou střelce zastavit a nechat jej položku opakovat.

Situace: *Tato položka otestuje schopnost střelce co nejrychleji vypracovat střeleckou polohu a velmi přesně zasahovat cíl i po fyzickém zatížení – tedy s vysokou tepovou frekvencí, což simuluje práci například vojenského odstřelovače při krytí své vlastní jednotky na ústupu a pod palbou.*

4) 10 ran – Střelba v polohách, v celkovém čase 10 minut

Střílí se nejprve v poloze VSTOJE, 5 ran v čase 5 minut na terč figura s kruhy. Dále pak v poloze VKLEČE/SEDĚ, 5 ran v čase 5 minut na druhý terč figura s kruhy. Tyto dvě části jsou odděleny časem, potřebným na sundání prvních terčů.

Průběh:

Střelec se připraví na stanovišti, po příslušném povelu střílí 5 ran na terč figura z polohy vstoj. Pro vylepšení stabilizace může použít tyč dle pravidel. Následuje pauza nutná pro sundání těchto terčů a po ní se pokračuje střelbou 5-ti ran v poloze vsedě/kleče opět na terč figura, kdy může střelec využít pro stabilizaci polohy pouze jednu židli.

Situace: *Odstřelovač musí být schopen přesně zasáhnout cíl i v těžším terénu – například při boji ve vysoké trávě nebo v lesnatém terénu s množstvím křovin. Zde musí najít v rámci možnosti nejstabilnější polohu a z této zasáhnout cíl. Střelba vsedě/kleče simuluje střelbu z vysoké trávy, kde bude židle představovat pařez či jinou terénní nerovnost, kterou by odstřelovač v akci využil pro stabilizaci své polohy a zároveň pro krytí sebe sama. Střelba vstoj zde simuluje situaci, kdy je odstřelovač nucen střílet z vysoké polohy například přes křoviny, plot nebo jinou překážku. Tyč zde bude představovat stromek, který může střelec využít ke své stabilizaci. Položka prověří schopnost střelce vyrovnat se s netradiční výškou polohy pro střelbu.*

5) LOSOVATELNÁ POLOŽKA – je losována až těsně před začátkem závodu.

6) 5 ran – Kolečka, v celkovém čase 5 minut.

Terč ve formátu A4 obsahuje 15 různě velkých a dle toho různě bodovaných koleček. Střelec si může vybrat, které kolečko zasáhne. Skóre zasažených koleček se sčítá. Každé kolečko lze platně zasáhnout pouze jednou! Rána navíc znamená škrtnutí nejlepší rány.

Průběh:

Střelec po daném povelu střílí na daný terč 5 ran v celkovém čase do pěti minut. Každé kolečko může být platně zasaženo pouze jednou.

Situace: *Odstřelovač musí být schopen přesně odhadnout své možnosti a schopnosti - a zasahovat zvolený cíl každou ranou. Například v boji při střelbě na několik cílů najednou, musí být střelec schopen vybrat takový cíl, který je schopen zasáhnout jedinou ranou, aby nedocházelo k minutí cíle a tím pádem ke ztrátě času, střeliva a v neposlední řadě k prozrazení vlastní pozice. Tato položka navíc prověří schopnost střelce velmi přesně zasahovat zvolené cíle pod velkým psychickým tlakem, který je tvořen vědomím poslední možnosti zvrátit výsledek závodu.*

Losovatelné položky:

1) 10 ran – SMILES 36 v celkovém čase 10 min.

Terč obsahuje 36 odlišných „Smajlíků“ (liší se tvar nosu, očí a úst). Střelec si losuje obálku obsahující ty „Smajlíky“, které musí najít a zasáhnout – každého jednou ranou.

Průběh:

Závodník si vylosuje zalepenou obálku s 10 „smajlíky“, kterou smí otevřít až po povelu „Start“. Tímto povelom se rovněž spouští stopky. Úkolem je identifikovat určené „smajlíky“ na terčové ploše a zasáhnout je v limitované době. Závodník je povinen na vylosovanou obálku napsat své startovní číslo – pro následné počítání skóre.

Hodnocení: správný zásah 5 bodů, chybějící zásah 0, nesprávný zásah -5 bodů

Situace: *Sniper musí svůj cíl umět dobře identifikovat a zasáhnout. Například při plnění úkolu, kdy musí zasáhnout cíl v nepřehledné skupině „ne-cílů“. Tato položka ověří schopnost střelce dobře identifikovat cíl i v nepřehledné situaci. Dále prověří schopnost přesně zasáhnout zvolený cíl pod časovým a psychickým tlakem.*

2) 8 ran – Rukojmí v oknech, v celkovém čase 75 sekund

Terč obsahuje celkem 8 postav typu „Únosce“ a 6 postav typu „Rukojmí“. Střelec se snaží zasáhnout všech 8 únosců v čase do 75 sekund.

Průběh:

Platný je jakýkoli zásah, kde alespoň část zásahu je v bodované oblasti postavy únosce. Zasažení postavy rukojmího znamená záporné skóre, které přebije i skóre kladné v případě, že jsou zasaženy obě postavy jednou ranou – počítá se pouze skóre záporné. Na položku nastupuje závodník s maximálně jedním zásobníkem, do kterého je povoleno nabíjet maximálně 5 ran!

Situace: *Sniper musí umět zasahovat své cíle velmi přesně i velmi rychle. Například v situaci, kdy kryje ústup své jednotky, musí dobře volit pořadí cílů a zasahovat každou ranou velmi přesně a velmi rychle za sebou. Tato položka ověří schopnost střelce dobře a bez zádrhelů ovládat svou zbraň, schopnost střílet velmi přesně i v rychlém tempu – pod časovým tlakem. Z důvodu bezpečnosti je zde povoleno nabíjení maximálně 5 nábojů do jednoho zásobníku a z důvodu zachování časového tlaku na střelce je povoleno používat pouze jeden zásobník.*

3) 6 ran – Pivní tácek, v celkovém čase 10 min.

Pivní tácek je zavěšen volně na niti, na tácku jsou umístěny z každé strany 3 černé zálepky 16mm.

Hodnocení: zásah (poškození) zálepky z předu (ze strany, na které je zálepka nalepena) = 1 bod.

Každá zálepka může být platně zasažena pouze jednou, a to z předu! Tato položka může být ve větrném závodě nahrazena jinou losovatelnou položkou.

Průběh:

Na tuto položku nastoupí střelec pouze se šesti náboji, které rozhodčí před položkou zkontroluje.

Situace:

Sniper musí umět vystřelit přesně a zároveň v moment, kdy se mu odkryje cíl. Tento moment musí umět částečně předvídat a musí na něj být náležitě připraven a koncentrován. Například v boji, kde je nutno zasáhnout pohybujícího-se nepřítele, který vykonává zcela nebo jen částečně předvídatelný pohyb, si musí najít ideální možnost k zasažení cíle. Tato položka ověří schopnost koncentrace, předvídavost a hlavně dobrou schopnost rozhodování a tím pádem i schopnost přesné střelby pod psychickým tlakem.

Q) Stanovení pořadí

Stanovují se pořadí v jednotlivých položkách na základě dosažených výsledků (součet bodových hodnot). Pokud v položce skončí například tři střelci na prvním místě (se shodným počtem bodů), další střelec pak zaujme umístění na místě čtvrtém! Pořadí z jednotlivých položek se sčítají, nižší součet odpovídá lepšímu umístění. V případě rovnosti součtu bodů rozhoduje pro střelce na 11. až posledním místě pořadí v poslední (předposlední atd.) položce. Pro střelce na prvních deseti místech rozhoduje o konečném pořadí rozstřel, jehož pravidla se stanovují níže.

R) Rozstřel

Rozstřel určuje konečné pořadí mezi dvěma a více závodníky, kteří se umístí do 10. místa na společné pozici (se stejným součtem všech umístění v položkách závodu - 6 položek). Každý střelec střílí na vlastní zápalku. Vyhrává ten, kdo oznámí svůj platný zásah dříve.

Průběh:

Rozstřelovaní střelci se připraví na svém stanovišti tak, že závěr zbraně je otevřen, komora i místo před komorou jsou prázdné a zásobník s náboji nebo náboje samotné volně leží připraveny vedle zbraně. Pro každého střelce bude připravena jedna zápalka (ve stojáčku). Po povelu „START“ se střelci snaží co nejdříve zasáhnout střelbou svou zápalku. Jakmile si je střelec jistý, že svou zápalku zasáhl, oznámí tento fakt povelom „STOP“, čímž daný rozstřel končí. Hodnocena je zápalka pouze u toho střelce, který první hlásil „STOP“. Pokud je zásah platný, tedy střela zanechala na zápalce alespoň viditelný otisk, tento střelec vítězí. Pokud na dané zápalce není platný zásah, tento střelec prohrál. V případě rozstřelu mezi třemi a více střelci najednou, v rozstřelu pokračují dále pouze zbylí střelci. Pokud při zásahu, který poškodil posuzovanou zápalku, zasáhl střelec také plech chránící zápalkový stojánek (plech je pro čitelnost zásahu přelepený páskou) je tento zásah počítán jako NEplatný a střelec prohrál. Samotný zásah tohoto plechu bez poškození zápalky je brán jako rána mimo.

Autory této soutěže a jejích pravidel jsou: **Robert Chlapek, Ivan Tůma a Zdeněk Groulík**.
Veškeré změny a rozhodnutí, týkající se této soutěže, jsou podmíněna souhlasem autorů.